



Livret d'activité
Vacances
amusantes

Proposé par shop **Disney**



Disney
DESTINATION
IMAGINATION

Tableau d'affichage des scores

Ce pack contient plein de défis à relever chez soi pour garder la forme !

Utilise le tableau des scores pour noter tes résultats et ceux de ta famille et de tes amis.

Écris les noms au sommet et les défis sur le côté, et coche le gagnant de chaque manche.

N'oublie pas d'inventer tes propres défis et de les noter dans le tableau des scores !

	Noms					
Défis						
Total						

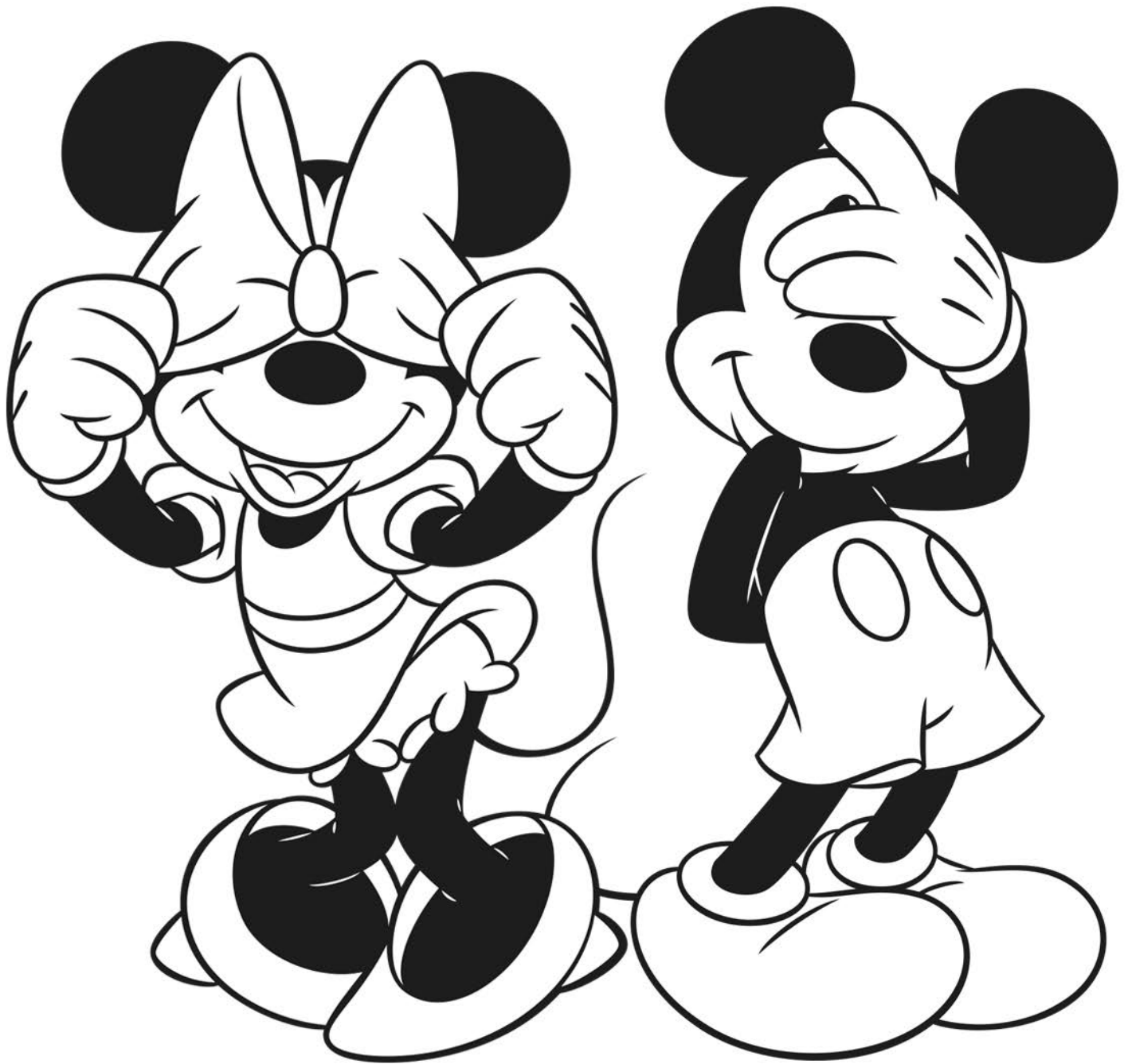


Hei Hei Le Coq

Dans Vaiana, Hei Hei est un passager clandestin du radeau de Vaiana, mais il est maladroit et passe constamment par-dessus bord. Sauras-tu le guider ?

Comment jouer :

- 1 Ce jeu nécessite au moins deux joueurs. Si beaucoup de personnes participent, vous pouvez jouer en équipes !
- 2 Dégagez un espace libre qui sera l'océan, et disposez des objets mous qui feront office d'obstacles, comme des peluches ou des coussins.
- 3 Choisissez une personne qui incarnera Hei Hei et bandez-lui les yeux avec une serviette.
- 4 Un autre joueur devra guider Hei Hei en lui donnant des instructions pour éviter les obstacles et traverser l'océan.
- 5 Compte le nombre de fois où "Hei Hei" touche un obstacle. À la fin de la manche, le joueur qui a incarné Hei Hei devra sauter sur place autant de fois qu'il a touché un obstacle !
- 6 Ensuite, changez de rôles : le joueur qui a donné des instructions devient Hei Hei.
- 7 Le joueur qui devra sauter le moins de fois à la fin gagne !



Cache-cache avec Mickey et Minnie

**Tout le monde aime jouer à cache-cache !
Teste tes talents de recherche !**

Comment jouer :

- 1 Prend une couverture et 4 peluches par joueur.
- 2 Étend la couverture : c'est ton point de départ. Ensuite, chaque joueur doit cacher la peluche de quelqu'un d'autre. Une fois que toutes les peluches sont cachées, tout le monde se rassemble autour de la couverture.
- 3 Demande à un joueur de crier "C'est parti !".
- 4 La première personne qui retrouve ses 4 peluches retourne à la couverture et gagne !



Danse avec Raiponce

Raiponce adore danser !

Et si tu dansais avec ta famille et tes amis ?

Comment jouer :

- 1 Choisis ta musique préférée, par exemple "La Danse au royaume" de la bande originale de Raiponce.
- 2 Rassemble tes amis ou ta famille et formez un cercle. Tout ce dont vous avez besoin, c'est d'inventer vos propres pas de danse.
- 3 Une fois que tout le monde est prêt, fais ton pas de danse.
- 4 La personne à côté de toi le reproduit, et ajoute son propre pas de danse.
- 5 La personne à côté d'elle reproduit vos deux pas de danse et ajoute le sien.
- 6 Une fois que tout le monde a ajouté un pas de danse, tout le monde reprend en même temps toute la chorégraphie !



Cible d'entraînement avec Merida

Dans *Rebelle*, Merida s'est entraînée à viser pour toucher sa cible.
Et toi, sais-tu viser une cible ?

Comment jouer :

- 1 Imprime les 4 pages de ce livret qui constituent une cible.
- 2 Colorie chaque section de la cible comme tu en as envie. Tout est possible !
- 3 Place les pièces de manière à reconstituer la cible et scotche-les au verso pour les faire tenir.
- 4 Place la cible sur le sol et rassemble les objets qu'il faut lancer dessus. Par exemple, un petit ours en peluche ou des petits cailloux trouvés dans le jardin.
- 5 La personne qui vise touche le plus souvent le centre, ou près du centre, gagne !

